Если я напишу в ф-ции ретерн, а потом её вызову, не записывая никуда её значение, будет ли ошибка

privat переменная доступно только в классе, где она объявлена

new Scanner(System.in).nextInt();

for (int i = 0; i < count; i++)

printf – что делает

String b = name.substracting (0 , 4) с 0 символа, вывести 4

Что такое интерфейс и поля

Про String args String …. Args

почему у меня char не работает

java.util.Scanner;

Scanner myObject = new Scanner (System.in);

тип переменной number;

number = myObject.nextInt();

или

number = myObject.nextLine(); (string)

или

number = myObject.nextFloat();

switch(num) {

case 12:

\*code\*

break ;

case 444 :

\*code\*

break;

}

default выполняется, если никакой из кейсов не сработал, в него

брейк не ставиться

прочитать про do while

можно сделать так:

что такое поле

в первом масиве 3 элимента

можно сделать так -

System.out.printf ("%10.3f", x[i]);

Почитать про форматированный вывод

как имя клсса то получить, че за view.getClass().getName();

что такое инкапсуляция

принципы программирования (5)

"Name: %s \n" че эти ебаные символы значат, и какие еще есть

Public class Main {

Int x = 5;

Public static void main(String[] args) {

System.out.print(x);

}

}

Ошибка, main не видит x

Если же мы напишем this.x вместо x, то все сработает

Если же написать

Public class Main {

Int x = 5;

Public static void main(String[] args) {

x = 0;

System.out.print(x);

}

}

То выведетcя x

Если написать

Public class Main {

Public static void main(String[] args) {

x = 0;

}

System.out.print(x);

}

То он никак уже не увидит x

Интерфейс описывает поведение класса, а абстрактный класс описывает тип

Можем получать ссылку на экземпляр через методы:

public Engine get() {

engine = new Engine(); ///вся соль не в этой строке

return engine;

}